

« Anglerglück »

Übertrage das Spiel auf kariertes Papier oder bitte jemanden, eine Fotokopie davon zu machen.



Bei diesem Spiel für 2 Personen musst du möglichst viele Fische aus dem Teich deines Gegenspielers fischen.

1. Versteck deine Fische in deinem Teich waagrecht oder senkrecht (unteres Feld) durch Kreuze:

- 1 x Wels (5 Kästchen)
- 1 x Hecht (4 Kästchen)
- 2 x Forelle (3 Kästchen)
- 1 x Barsch (2 Kästchen)

Fische sind scheu. Daher dürfen sich Fische im Teich nicht berühren.

2. Nun versuchst du, die Fische aus dem Teich des Gegners zu ziehen (oberes Feld). Nenn dazu das Kästchen, in dem du einen Fisch vermutest (z. B. A4).

Hast du beim Auswerfen Glück gehabt, sagt es dir dein Gegner und du darfst die Angel gleich noch einmal auswerfen. Hast du kein Glück gehabt, ist der Gegner dran.

Bei einem „Treffer“ malst du das Kästchen aus. Jedes Feld ohne Fangglück markierst du mit einem Punkt.

Hast du einen Fisch vollständig gefangen, sagt es dir dein Mitspieler. Wer zuerst alle Fische aus dem Teich des anderen geholt hat, ist der Fischerkönig.

Gegnerischer Teich




	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										



Eigener Teich

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										



-  Fisch ausgesetzt
-  Angel ohne Erfolg ausgeworfen
-  Angel ins richtige Feld ausgeworfen

